

Digitální přesný a rychlý teploměr pro termočlánky



Všeobecné funkce:

- možnost připojení 5 různých typů termočlánků! (typ J, K, N, S, T)
- nastavitelná korekce měřené hodnoty při měření povrchové teploty
- sériové rozhraní, přístroj komunikuje po sběrnici

Další funkce u GMH3230 a GMH3250:

- současné měření teploty ze 2 výměnných snímačů teploty
- diferenční měření teploty

Další funkce GMH3250:

- 2 loggerové funkce
- optický a akustický poplach překročení nastavitelných mezních hodnot
- integrovaný zdroj reálného času

Další funkce GMH3210:

- volně programovatelný analogový výstup 0 - 1 V

GMH 3210 bez příslušenství připojení 1 výměnného snímače

GMH 3230 bez příslušenství současné připojení 2 výměnných snímačů

GMH 3250 bez příslušenství současné připojení 2 výměnných snímačů

**vhodné snímače
na straně 125-127!**

Technické údaje:	GMH 3210	GMH 3230	GMH 3250
Termočlánky:	J, K, N, S, T	J, K, N, S, T	J, K, N, S, T
Rozlišení:	0,1°C nebo 1°C	0,1°C nebo 1°C	0,1°C nebo 1°C
Měřicí rozsah:	-220°C ... +1750°C (dle použitého termočlánku)		
Měřicí rozsah: (výběr)			
Typ K: (MR1)	-65,0 ... +300,0°C	-199,9 ... +999,9°C	
(MR2)	-220 ... +1372°C	-220 ... +1372°C	
kompletní přehled měřicích rozsahů je uveden v návodu k obsluze			
Přesnost: (výběr)			
Typ K: (pro MR1)	±0,03% z MH ±0,05%FS	±0,03% z MH. ±0,05%FS (T≥-60°C)	
		±0,2% z MH ±0,05%FS (T<-60°C)	
(pro MR2)	±0,08% z MH ±0,1%FS	±0,08% z MH ±0,1%FS (T≥-100°C)	
		±1°C ±0,1%FS (T<-100°C)	
Pracovní teplota:	-25 až +50°C	-25 až +50°C	
Připojení snímače:	1	2	2
Displej:	2 čtyřmístné LCD (12.4mm a 7mm vysoké)		
Výstup:	zásuvka pro 3 pólový konektor JACK Ø3.5mm		
sériové rozhraní:	přes komunikační konvertor GRS 3100, GRS 3105 nebo USB 3100 N (zvláštní příslušenství) s galvanickým oddělením, lze přístroj připojit na rozhraní RS232 nebo USB počítače		
analogový výstup:	x	-	-
Napájení:	baterie 9V, typ IEC 6F22 (součást dodávky) nebo externí napájecí stejnosměrné napětí 10.5-12V (vhodný síťový zdroj: GNG10/3000)		
Odběr proudu:	~ 0.3 mA	~ 1,6 mA	~ 1,6 mA
Pouzdro:	pouzdro z nárazuvzdorného ABS, čelní panel s fóliovou klávesnicí (krytí IP65), integrovaná opěrka / závěs,		
Rozměry:	142 x 71 x 26 mm (v x š x h), hmotnost: ~ 155 g		
Základní funkce:			
paměť min./max. hodnot	x	x	x
funkce Hold	x	x	x
funkce Automatik-Off	x	x	x
signalizace slabé baterie	x	x	x
Další funkce:			
korekce pro			
měření povrchové teploty	x	x	x
nastavení nulového bodu	x	x	x
diferenční měření	-	x	x
funkce Tara/Diff	-	x	x
min./max. poplach	-	-	x
loggerové funkce	-	-	x
reálný čas	-	-	x

Popis funkcí:

Korekce pro měření povrchové teploty:

při měření povrchové teploty lze zadat korekční konstantu pro kompenzaci ztráty, vzniklé při přestupu tepla z měřené plochy na snímač

Nastavení offsetu nulového bodu:

posunutím nulového bodu může být charakteristika přístroje paralelně posunuta

Diferenční měření:

při připojení 2 snímačů, lze zobrazit jejich diferenci snímač 1 - snímač 2

Funkce Tara/Diff:

zobrazení difference "snímač 1 - snímač 2" lze stisknutím tlačítka nastavit na nulovou hodnotu

Analogový výstup:

0 - 1V, volně nastavitelný
rozlišení 13 bit, přesnost 0,05% při jmenovité teplotě

Poplach min./max.:

Uvede se do činnosti, jestliže měřená hodnota zvoleného kanálu (teplota 1, teplota 2 nebo jejich difference) překročí předem nastavené mezní hodnoty. (lze deaktivovat)

- signalizace poplachu: 3 možnosti nastavení:

- off: poplach vypnut
- on: signalizace poplachu na displeji, rozhraní a akustickým měničem
- no Sound: signalizace poplachu pouze na displeji a rozhraní

- regulační funkce:

pomocí spínacího modulu GAM3000 (zvl. příslušenství) lze regulovat externí přístroje (zapnout / vypnout) nebo je použít k vyhledávání poplachu

Loggerové funkce:

- **ručně:** 99 datových sad (vyvolání dat přes klávesnici nebo rozhraní)

- **cyklicky:** 9.999 datových sad (vyvolání dat pouze přes rozhraní)

- **nastavení cyklu:** 1s. ... 1h
start a stop záznamu loggeru se provádí přes klávesnici nebo přes rozhraní, pro načtení dat loggeru je určen komfortní software GSOFT3050 (viz příslušenství)

Reálný čas: hodiny s datem a letopočtem